

Tatiti

der Rhythmusindianer



Da Capo

Da Capo



START

Bedienungsanleitung

Dieses Spiel kannst du ab 2 Personen spielen. Jeder Spieler benötigt einen Spielstein, außerdem braucht ihr einen Würfel. Der Spieler, der beginnt, würfelt eine Zahl und darf dann so viele Felder mit seinem Stein vorangehen, wie er gewürfelt hat. Gerät er dabei auf eine [Musiknotensymbol] oder [Musiknotensymbol], so darf er entsprechend viele Felder vorangehen, wie die Note an Wert hat. Bei [Musiknotensymbol] geht er 2, bei [Musiknotensymbol] 4 Schritte zurück. Wenn du auf eine [Musiknotensymbol] oder [Musiknotensymbol] Pause kommst, musst du so viele Runden aussetzen, wie die Pause an Wert hat. Gerätst du auf [Musiknotensymbol] Pausen, darfst du erst weitergehen, wenn du eine "2" gewürfelt hast, auf diesem Feld [Musiknotensymbol] erst bei einer "4". "Da Capo" heißt in der Musik "von vorne", in diesem Spiel bedeutet es, du musst an den START zurück! Wenn du auf dieses Wiederholungszeichen [Musiknotensymbol] kommst, gehe zurück bis zum Beginn der Wiederholung [Musiknotensymbol]. Würfelst immer der Reihe nach! Wer zuerst im Ziel ist, hat gewonnen. Ihr müsst das ZIEL aber mit einem direkten Wurf erreichen.

midimaster
music education software
www.tatiti.de



HUG
MUSIKVERLAGE
Edition Conbrio